

ДЕЦЕНТРАЛИЗОВАННЫЙ ВИРТУАЛЬНЫЙ МИР ДЛЯ РЕАЛЬНОЙ ЖИЗНИ И БИЗНЕСА

VIARIUM платформа виртуальной реальности для продажи товаров и услуг при помощи внутренних токенов и традиционных фиатных денег*.

Станьте участником виртуальной вселенной: создавайте торговые центры и шоу-румы, продавайте свои товары и услуги людям по всему миру. Получайте доход и делитесь своими достижениями со всей вселенной **VIARIUM**.

ПРЕИМУЩЕСТВОМ платформы **VIARIUM** является продуманная экономическая модель вселенной и применение блокчейн-технологий.

Экономическая модель

Вселенная **VIARIUM** позволяет бизнесу экономить деньги за счет создания виртуальных демонстрационных и торговых залов, не ограниченных рамками реального мира. Бизнес оптимизирует свои затраты на привлечение потенциального покупателя, аренду демонстрационных залов и сокращает расходы на зарплаты и логистику.

При этом многократно увеличивается количество потенциальных посетителей и клиентов, учитывая, что человеку нет необходимости присутствовать физически в демонстрационном зале. Пользователи смогут посещать выставки и конференции, наслаждаться предметами искусства и проходить обучение в лучших лекториях мира.

Блокчейн

Распределенный реестр данных позволяет подтверждать права собственности на цифровые объекты внутри платформы: землю, объекты недвижимости и товары.

Смарт-контракты обеспечивают прозрачность и безопасность всех сделок между участниками платформы. Вопросы, связанные с работой платформы, решаются путем открытого голосования комьюнити. voting.

Сферы применения

Все сделки на платформе VIARIUM будут осуществляться с использованием внутреннего токена VRX стандарта ERC20, который используется в качестве платежного средства в следующих процессах:

- оплата взноса при создании новой территории;
- в аукционах, по определению собственности участков при создании виртуальных территорий и в сделках по смене собственника (продаже) участков;
- для приобретения недвижимости и уникальных товаров VR;
- для выплаты комиссий (в случае их наличия) за создание уникальных предметов и их монетизацию, комиссий маркетплейса и других выплат;
- для оплаты лицензий на пользование контентом, если авторы воспользовались таким способом монетизации своей интеллектуальной собственности;
- для оплаты услуг сотрудников и различных сервис-провайдеров платформы.

Сферы применения платформы практически не ограничены: решения для бизнеса в интернете, VR-онлайн игры, спортивные мероприятия, создание любых арт-объектов, восстановление исторических памятников и событий, реклама, коллекционирование, образование, туризм, здравоохранение, развлечение, социально-ориентированные проекты и многое другое.

Наши эдвайзеры



Мэтт Коулман
Adviser

Ведущий специалист с более чем 20-летним опытом работы в сфере развлечений / спорта и технологий в области VR/AR. Запустил Magnify World, компанию виртуальной реальности и инновационную спортивную компанию Arival. На протяжении 12-ти лет работал в Warner Entertainment и Sony Entertainment, а затем основал компанию интерактивного мобильного маркетинга Txtstation, в которую привлек более 6 миллионов долларов венчурных инвестиций.



Анастасия Мирон
Adviser

Соучредитель Globeln и TEKEDU. Основатель Child Proof Yourself. С помощью VR и AR привлекает внимание к решению проблем, связанных с воспитанием и предоставлением новых подходов для предотвращения стресса и тревоги у детей, благодаря впечатлениям, которые влияют на осознание и стимулируют эмпатию.

Наша команда



Алексей Машкеев
CEO

Эксперт в 3D визуализации с 2006 года, организовал несколько компаний в разных сферах: строительный бизнес, дизайн интерьера, продажа отделочных материалов, IT. Евангелист VR.



Игорь Разин
CTO

Разработка многопользовательского взаимодействия, создание сцен на Unity платформе. Занимается VR-разработкой с 2014 года. Один из первых в мире создатель многопользовательских квестов.



Сергей Симановский
Blockchain consultant

Более 6 лет опыта работы в проектах blockchain, включая успешных ICO. Лидер и вдохновитель проекта «Голос.Фунд» (венчурные инвестиции на базе блокчейна и управление группой проектов «Голос»). многопользовательских квестов.



viarium.io



t.me/viariumen



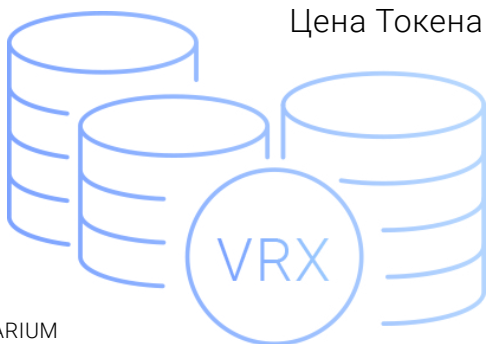
viarium

4

Токен

Тип Токена
Utility Token

Standart
ERC20



Цена Токена **1 VRX = \$0,05**

Soft Cap
2 000 000 \$

Hard Cap
5 000 000 \$

Будет выпущено (Σ) На продажу
250 000 000 VRX 130 000 000 VRX

Токены платформы VIARIUM
выпускаются по стандарту ERC20
на блокчейне Ethereum.

Условия PRE-SALE и TOKEN SALE

Total Supply: 250 000 000.
Token Name: VIARIUM (VRX).
Token price 1 VRX = \$0,05
Soft-cap: \$1 000 000
Hard-cap: \$5 000 000

PRE-SALE 16.07 - 09.09.2018

Участники вошедшие в White list
смогут приобрести токены VRX
по цене равной \$ 0,05 и получить
бонусы до 50% в токенах.

TOKEN SALE 10.10 - 10.11.2018

Купить токены VRX сможет любой
желающий на сайте VIARIUM.

Funds distribution

Полученные средства в рамках PRE -
SALE и TOKEN SALE будут направлены
на развитие проекта в следующей
пропорции:

- 40%** - Открытие точек доступа
- 30%** - Инфраструктура VR
- 15%** - Маркетинг и PR
- 10%** - Резервные фонды
- 05%** - Операционные расходы

VIARIUM – добро пожаловать в будущее!

Более подробную информацию о проекте VIARIUM вы можете найти в White paper
на сайте <https://ru.viarium.io/>

* - фиатные средства могут вводиться на платформу через обменные шлюзы, принадлежащие третьим
лицам. Внутри самой платформы взаиморасчет производится исключительно при помощи токенов VRX