

Qui sommes nous ?

Une Unité de Réhabilitation Respiratoire

Au sein d'un établissement de santé à statut public:
Le Groupe Hospitalier LOOS HAUBOURDIN



L'unité de Réhabilitation Respiratoire accueille 16 patients, en hospitalisation complète, atteints d'une maladie respiratoire chronique.

L'un des symptômes diminuant la qualité de vie de ces patients est

La Dyspnée (l'essoufflement)



RespirH@ction

Notre idée: Que le patient atteint d'une maladie respiratoire chronique ait un outil à sa disposition, tout le temps de son Hospitalisation, H24, pour gérer et entraîner son souffle.

Notre outil: Le Terminal Multimédia Patient (TMP)
chaque chambre est individuelle et possède un TMP



Notre projet en 1 tweet: Employer le TMP en chambre comme outil de gestion de la respiration et des émotions du patient atteint d'une maladie chronique respiratoire.



Le Coach Candle

Exercice de gestion du souffle, simple et efficace, accessible à chaque patient via son TMP.



Les thérapeutes se sont aperçus que l'image d'une bougie apaisait les patients.

L'objectif est de diminuer le cycle respiratoire grâce à un biofeedback visuel et ainsi de procurer un apaisement de la respiration et des émotions. Cet outil, utilisé de façon régulière induirait des automatismes et favoriserait une meilleure gestion du souffle.



Le Coach Candle :

Le patient se branche à son TMP via un spiromètre connecté qui capte son cycle respiratoire.



A l'écran, une bougie apparaît. Une consigne simple d'exercice est proposée et un biofeedback visuel apparaît sur écran.

A chaque expiration du patient, la bougie disperse des points lumineux à l'expiration; plus l'expiration est profonde, plus les points lumineux sont nombreux. Et à chaque inspiration les points lumineux disparaissent, laissant la flamme briller.



Nous avons besoins de VOUS :

- Mesdames, Messieurs **les créateurs de logiciel** pour nous aider à faire naitre le Coach Candle.
- Mesdames, Messieurs qui croyez en ce projet.



Le souffle, c'est la Vie!

MERCI à VOUS!

